

	TennisTournament Specifiche di progetto Esame Informatica I - Progetto Silvio Moioli – Davide Gottini	N° Doc: Info1_02	
		Rev. 1.0	Date: 2005-01-28
		Foglio/sheet: 1	di/of. 3

Progetto TennisTournament (Esame di Informatica I)

di Silvio Moioli e Davide Gottini per l'Università degli
Studi di Bergamo

Analisi funzionale

(documento Info01_02)

v. 1.0 del 28 Gennaio 2005

Autore		Matricola	Corso di Laurea		
Silvio Moioli		46598	Ingegneria Informatica		
Davide Gottini		44659	Ingegneria Informatica		
1.0	07-02-03	First issue		SM	
Rev. Index	Date	Revision description		Issued by	Checked
DOCUMENT IDENTIFICATION					

	TennisTournament Specifiche di progetto Esame Informatica I - Progetto Silvio Moioli – Davide Gottini	N° Doc: Info1_02	
		Rev. 1.0	Date: 2005-01-28
		Foglio/sheet: 2	di/of: 3

Funzionalità del programma

● Menù Turno:

- Nuova Partita: consente di inserire una nuova partita nel torneo definendo sfidanti e punteggio finale. Funziona solo in caso ci siano almeno due giocatori liberi;
- Visualizza Partite Giocate in Questo Turno: mostra a schermo partite e risultati del turno in corso;
- Chiudi Turno: chiude il turno in corso. Funziona solo in caso sia stata giocata almeno una partita nel turno corrente;
- Visualizza Dettaglio Turni Passati: mostra i risultati delle partite giocate in un turno passato scelto dall'utente.

● Menù Giocatore:

- Visualizza Elenco Giocatori Nel Torneo: mostra a schermo l'elenco dei giocatori che partecipano al torneo;
- Visualizza Le Partite E I Risultati Di Un Singolo Giocatore: mostra a schermo la carriera di un determinato giocatore scelto dall'utente all'interno del Torneo in Corso. La carriera si compone dai nomi dei giocatori con cui hai vinto e il giocatore che lo ha eliminato;
- Nuovo Giocatore: permette all'utente di inserire un nuovo Giocatore all'interno del ranking del torneo in corso.

● Menù Principale:

- Visualizza Le Partite Dell'Intero Torneo: mostra a schermo le partite e i rispettivi risultati giocate fino ad allora nel Torneo in corso.

Limitazioni del programma e aspetti migliorabili in future versioni

La prima aggiunta importante che potrebbe essere fatta è la possibilità di correggere i dati precedentemente salvati in caso di errori di digitazione. Questo si rivelerebbe molto utile per un utilizzo reale del programma, anche se richiederebbe una complessità notevolmente superiore (possibilità di cambiare giocatori, aggiungere, togliere o modificare partite, ecc.) Inoltre TennisTournament attualmente non presenta un'interfaccia grafica. Per le future versioni si potrebbe pensare di implementare una semplice interfaccia “punta e clicca” che consenta la un utilizzo più immediato da parte dell'utente (ossia rendendo l'applicazione più “User Friendly”). Un'alternativa è la gestione dell'intero torneo via Web, creando un'interfaccia html.

Sarebbe inoltre interessante la visualizzazione del torneo sotto forma di “albero”, come avviene nei tornei reali.

Oltre a queste migliorie si potrebbe pensare anche all'arricchimento dei dettagli riguardanti un giocatore con l'aggiunta di dati personali quali l'età, la data di nascita, la nazionalità, ecc. Altra aggiunta riguarderebbe la modalità di trattamento delle partite implementando la gestione dei punteggi intermedi di ogni partita.

Sempre in tema di dettagli si potrebbe arricchire l'insieme di dati riguardanti una partita (dalla data in cui è stata giocata, al luogo, a una raccolta dei precedenti tra i due contendenti, ecc.)

Si potrebbe ampliare la struttura dell'intero programma permettendo la gestione di più tornei in contemporanea oppure di tornei diversi (ad esempio squadre).

	TennisTournament Specifiche di progetto Esame Informatica I - Progetto Silvio Moioli – Davide Gottini	N° Doc: Info1_02	
		Rev. 1.0	Date: 2005-01-28
		Foglio/sheet: 3	di/of: 3

Compiti demandati all'utente

L'installazione sarà compito dell'utente che dovrà scegliere una cartella nella quale ci sia possibilità di scrittura nella quale memorizzare il programma.

Altro compito dell'utente sarà l'inserimento dei dati, ovviamente rilevati dallo svolgimento reale del torneo, quali l'organizzazione delle partite scegliendo i contendenti e l'inserimento dei risultati, l'inserimento dei partecipanti al torneo e la scelta del nome del torneo.

Tutte queste operazioni avverranno tramite l'utilizzo dei menù forniti dal programma stesso.