

	TennisTournament Specifiche di progetto Esame Informatica I - Progetto Silvio Moioli – Davide Gottini	N° Doc: Info1_03	
		Rev. 1.0	Date: 2005-01-28
		Foglio/sheet: <b>1</b> di/of: <b>4</b>	

# Progetto TennisTournament (Esame di Informatica I)

di Silvio Moioli e Davide Gottini per l'Università degli  
Studi di Bergamo

## Manuale Utente

(documento Info01\_03)

**v. 1.0 del 28 Gennaio 2005**

Autore		Matricola	Corso di Laurea		
Silvio Moioli		46598	Ingegneria Informatica		
Davide Gottini		44659	Ingegneria Informatica		
1.0	07-02-03	First issue		SM	
<b>Rev. Index</b>	<b>Date</b>	<b>Revision description</b>		<b>Issued by</b>	<b>Checked Approved</b>
DOCUMENT IDENTIFICATION					

	TennisTournament Specifiche di progetto Esame Informatica I - Progetto Silvio Moioli – Davide Gottini	N° Doc: Info1_03	
		Rev. 1.0	Date: 2005-01-28
		Foglio/sheet: <b>2</b>	di/of: <b>4</b>

## Installazione

Per l'esecuzione del programma sotto Windows bisogna copiare la cartella "bin\windows" in una cartella nella quale sia possibile salvare dati (ad esempio c:\ o sul Desktop). In ambiente Linux è possibile sia utilizzare il binario precompilato nella cartella "bin/linux-i386" che ricompilare il programma (consigliato). Per ricompilare il programma sarà sufficiente dare il comando "make" dalla cartella "src/Release" dopo averla copiata in una cartella locale dove si hanno permessi di creazione e scrittura di file (ad esempio nella propria /home). In ogni caso TennisTournament deve essere lanciato da una directory dove possa creare e scrivere file.

## Come lanciare il programma

Il programma deve essere eseguito in modalità console. Per avviare la modalità console sotto Windows bisogna cliccare su Avvio (Start)->Esegui e inserire il comando "cmd" (o "dosprmt" su Windows 95/98/ME).

A questo punto è necessario spostarsi nella cartella principale del programma (ad esempio C:\tennistournament) tramite il comando cd e da qui lanciare il programma dando il comando "TennisTournament".

Una volta avviato il programma vi verrà chiesto di inserire il nome del torneo. Questo nome servirà per identificare i file di un determinato torneo, ad esempio se si inserisce come nome del torneo "prova" verranno creati nella cartella del programma due file CSV con il nome di "provagiocatori.csv" e "provapartite.csv". Per questo motivo il programma non funzionerà correttamente da CD a meno che non si imponga il percorso al momento dell'inserzione del nome del torneo, inserendo ad esempio "c:\prova" anziché il solo "prova".

Analogamente quanto detto vale anche in ambiente Linux, per cui la maggior parte degli utenti delle distribuzioni moderne vorranno lanciare xterm e lanciare gli opportuni comandi bash.

## Come usare il programma

Ecco un utilizzo tipico di TennisTournament. Per prima cosa il programma deve essere lanciato, seguendo le istruzioni del paragrafo precedente.

A questo punto deve essere creato un nuovo torneo, e scegliamo come nome simbolico "Wimbledon".

```

C:\WINNT\system32\cmd.exe - tennistournament
Per favore immetti il nome del Torneo (per caricare i dati
di un Torneo esistente) o un nuovo nome per un nuovo Torneo.
Immetti il dato e premi INVIO:
Wimbledon

```

A questo punto, supponendo che tra le partecipanti a questo torneo ci siano Anna Kournikova e Maria Sharapova, procediamo nell'inserirle nell'elenco dei giocatori.

	TennisTournament Specifiche di progetto Esame Informatica I - Progetto Silvio Moioli – Davide Gottini	N° Doc: Info1_03	
		Rev. 1.0	Date: 2005-01-28
		Foglio/sheet: 3	di/of. 4

Per fare questo, dal menù principale, scegliere l'opzione "2-Passa al menù Giocatori" digitando "2" seguito da "Invio":

```

C:\WINNT\system32\cmd.exe - tennistournament

Per favore immetti il nome del Torneo <per caricare i dati
di un Torneo esistente> o un nuovo nome per un nuovo Torneo.
Immetti il dato e premi INVIO:
Wimbledon

Tennis Tournament
Tennis Tournament 1.0
Copyright 2004-2005 Gotto&Moio

MENU' PRINCIPALE: Turno: 1 Giocate finora 0 partite

1-Passa al Menu Partite
2-Passa al Menu Giocatori
3-Visualizza le partite dell'intero torneo
4-Esci da TennisTournament

Digita una scelta tra 1 e 4 e premi INVIO:

```

A questo punto apparirà menù dove potete vedere tutte le opzioni riferite ai giocatori.



Da questo menù scegliete "3-Nuovo Giocatore" e inserite il nome quando vi verrà richiesto.

Inserite "Anna Kournikova", premete "Invio" e poi con lo stesso procedimento inserite "Maria Sharapova".

Per verificare i nomi dei giocatori nel Torneo, sempre dal menù Giocatori, scegliete "1-Visualizza l'elenco dei giocatori in torneo". Dovreste trovarvi di fronte a una schermata di riepilogo simile a quella riportata qui sotto, dove le due tenniste sono state inserite nella lista dei partecipanti.

```

C:\WINNT\system32\cmd.exe - tennistournament

A questo torneo partecipano 2 giocatori.

-----
Anna Kournikova
Maria Sharapova
Premi un tasto e batti INVIO...

```

A questo punto supponiamo che la Sharapova vinca per 2 a 1. Per memorizzare il risultato in TennisTournament, dal menù Giocatori digitate 4 in modo da tornare al menù Principale. Poi immettete 1 per passare al menù Partite, dove potrete effettuare operazioni relative a turni e partite.

Per inserire una nuova partita vi basta digitare 1 (Nuova partita) e definire risultati e contendenti della partita. Per cambiare i risultati o i concorrenti rispetto alla proposta automatica, scegliete la voce di menù relativa. Alla fine non vi resta che salvare la partita con la voce 5, oppure annullare con la voce 6 in caso di errore.

```

C:\WINNT\system32\cmd.exe - tennistournament

Nuova partita nel turno numero: 1 Giocate finora 0 partite

-----
Giocatore 1: Anna Kournikova -- Risultato 1
Giocatore 2: Maria Sharapova -- Risultato 2
1-Cambia Giocatore 1
2-Cambia Giocatore 2
3-Imposta Risultato Giocatore 1
4-Imposta Risultato Giocatore 2
5-Conferma e Salva Partita
6-Annulla Partita e torna al Menu Turno

Digita una scelta tra 1 e 6 e premi INVIO:

```

	TennisTournament Specifiche di progetto Esame Informatica I - Progetto Silvio Moioli – Davide Gottini	N° Doc: Info1_03	
		Rev. 1.0	Date: 2005-01-28
		Foglio/sheet: 4	di/of: 4

A questo punto la Kournikova risulta eliminata e non potrà più prendere parte ad alcuna partita del Torneo. Avendo già giocato, la Sharapova non potrà sfidare nessun'altra concorrente in questo turno, ma potrà farlo in turni successivi. E' possibile, a questo punto, inserire un qualsiasi numero di altre partite in questo turno (prima di decidere di chiuderlo), ma solo se ci sono abbastanza concorrenti libere (eventualmente da aggiungere dal menù Giocatori come mostrato sopra). Quando il turno è concluso, scegliere la voce 3 del menu Partite per aprire un nuovo turno (sarà quindi possibile fare giocare nuovamente la Sharapova).



```

C:\WINNT\system32\cmd.exe - tennistournament
MENU' PARTITE: Turno: 1; Giocate finora 1 partite
-----
1-Nuova partita
2-Visualizza le partite giocate in questo turno (e i risultati)
3-Chiudi il turno
4-Visualizza i dettagli di un turno passato
5-Torna al Menu Principale
Digita una scelta tra 1 e 5 e premi INVIO:
3
Turno Chiuso.

```

Le altre funzioni di TennisTournament riguardano fundamentalmente il riepilogo dei dati delle partite immesse. Per una visione d'insieme del Torneo potete usare la funzione "Visualizza le partite dell'intero torneo" dal menù Principale, oppure per la lista delle partite giocate in un turno le voci 2 e 4 del menù Partite. Ecco un esempio:

```

C:\WINNT\system32\cmd.exe - tennistournament
MENU' PARTITE: Turno: 1; Giocate finora 1 partite
-----
1-Nuova partita
2-Visualizza le partite giocate in questo turno (e i risultati)
3-Chiudi il turno
4-Visualizza i dettagli di un turno passato
5-Torna al Menu Principale
Digita una scelta tra 1 e 5 e premi INVIO:
2
Nel turno numero 1 sono state giocate 1 partite
-----
Anna Kournikova 1
Maria Sharapova 2
Premi un tasto e batti INVIO...

```

Per chiudere TennisTournament, tornate al menù Principale (voce 5 del menù Partite) e scegliete la voce 4. Grazie mille!